Un dibujo animado con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media Unidad Regional: Unidad Regional Central Occidental

Centro Ejecutor: Centro Regional Polivalente de Naranjo

**Programa Programador(a) de Aplicaciones Informáticas**

**Módulo: Programación Orienta a Objetos**

**PORTAFOLIO DE TRABAJO**

**PARTICIPANTES:**

**Derick Gutierrez Mejias**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Costa Rica, 23/05/2023

|  |  |
| --- | --- |
| **FICHA PERSONAL** | |
|  | |
| Nombre completo de la persona participante: | Derick Gutierrez Mejias |
| Número de identificación: | 207030889 |
| Lugar de residencia: | Alajuela |
| Teléfono: | 60447822 |
| Lugar de residencia en tiempo de estudio: | Virtual |
| Teléfono: |  |
| Correo Electrónico: | degutierrez1992@gmail.com |
| En caso de emergencia avisar a: | Maria Lidia Gutierrez Mejia |
| Teléfono de contacto: | 84232558 |
| Proceso Formativo | |
| Referencia de módulo: | 2302.IF.CSTI2034.1.2022.CSTI0208 |
| Nombre de docente: | Luis Alonso Bogantes Rodríguez |
| Teléfono de docente: | 8822-84-92 |
| Fecha de inicio del módulo: | 26/04/2023 |
| Fecha de finalización del módulo: | 26/06/2023 |

**Práctica # 1**

**URL en GitHub: https://github.com/Deguti/inaPOO.git**

**Entregada en tiempo y forma (Sí / No): Si**

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha de Asignación | 02/05/2023 |
| Fecha de Entrega | 19/06/2023 |
| Calificación obtenida |  |
| Tema(s) desarrollado(s) | Proyecto Fase 2 |
| Objetivos de la práctica | Crear una app de escritorio para una clínica privada |
| Aspectos que le **facilitaron** el desarrollo de la práctica | Investigaciones , ejercicios anteriores, diapositivas vistas y practica |
| Aspectos que le **dificultaron** el desarrollo de la práctica | El poco tiempo para desarrollarlo mientras se aprende me dificulto el poder finalizar esta fase completamente |
| ***Investigación****:*  Herramientas / Aplicaciones / Webgrafía adicionales que consulta para el desarrollo de esta práctica |  |
| Aprendizaje obtenido | Manejo de capaz y programación orientada a objetos |
| Otro(s) aspecto(s) que considera  importante indicar |  |